



**MOVIMENTO SPORTIVO POPOLARE ITALIA**

**COMITATO PROVINCIALE DI VERONA**

C/o PALASPORT Piazzale Atleti Azzurri d'Italia 1 - 37138 Verona VR

Tel 045 562720 Fax 045 8109995

[www.mspverona.it](http://www.mspverona.it)

[www.asarbitriverona.it](http://www.asarbitriverona.it)

[mspverona@libero.it](mailto:mspverona@libero.it)



Ente di Promozione Sportiva  
riconosciuto dal CONI

## **XVII CAMPIONATO PROVINCIALE M.S.P. INDOOR DI CALCIO A 5 2007/2008**

**TROFEO**  **loben**  
Heizsysteme

**FORNITORE TECNICO DEL CAMPIONATO**

**TECNOSPORT**

**PARTNERS CAMPIONATO**

**AIR DOLOMITI**

**COSTRUZIONI HOUSE**

IN COLLABORAZIONE CON

C.S. ALPO - C.S. DE STEFANI - C.S. SAN FLORIANO - C.S. JUNIOR - A.S. ARBITRI VR

### ***REGOLAMENTO***

**Per quanto non riferito nelle presenti disposizioni si farà riferimento al  
“Regolamento Ufficiale della Federazione Italiana Gioco Calcio a Cinque”.**

#### **ART. 1 – FORMULA DEL XVII CAMPIONATO PROVINCIALE M.S.P. DI CALCIO A 5**

##### **1.1 – Formula del XVII Campionato Provinciale M.S.P. di calcio a 5**

Il XVII Campionato Provinciale M.S.P. di Calcio a 5 inizierà martedì 23 ottobre 2006 e si articolerà in due fasce di merito, A1 e A2.

- AL CAMPIONATO DI A1** parteciperanno 18 squadre. La formula prevede la formazione di due gironi da nove squadre ciascuno che si disputeranno all'italiana con partite di andata e ritorno; le prime quattro squadre di ciascun girone, in ordine di classifica, accederanno ai Play Off. Le squadre classificate dal 5° all'8° posto di ciascun girone disputeranno i Play out, la squadra ultima classificata retrocederà direttamente in A2.
- AL CAMPIONATO DI A2** parteciperanno 36 squadre. La formula prevede la formazione di 4 gironi da nove squadre ciascuno, che si disputeranno all'italiana con partite di andata e ritorno. Le prime due squadre di ciascun girone, in ordine di classifica, accederanno ai Play Off. Le squadre classificate al 3° e 4° posto di ciascun girone disputeranno i Play out.
- I PLAY OFF:** prevedono la formazione di quattro gironi da quattro squadre ciascuno, composti dalle prime quattro squadre di ciascun girone di A1 (8 squadre) e dalle prime due squadre classificate di ciascun girone di A2 (8 squadre), che si disputeranno con partite di sola andata; le prime 2 squadre classificate di ciascuno dei 4 gironi accederanno al tabellone finale con quarti, semifinali e finali, con partite uniche ad eliminazione diretta. Le squadre qualificate per i Play Off acquisiranno il diritto di partecipare al Campionato 2007/2008 in fascia A1.
- I PLAY OUT** prevedono la formazione di quattro gironi da quattro squadre ciascuno, composti dalle squadre classificate dal quinto all'ottavo posto di ciascun girone di A1 (8 squadre) e dalle due squadre classificate al terzo e quarto posto di ciascun girone di A2 (8 squadre), che si disputeranno con partite di sola andata; le prime 2 squadre classificate di ciascuno dei quattro gironi accederanno al tabellone finale con quarti, semifinali e finali, con partite uniche ad eliminazione diretta. Le prime due squadre classificate acquisiranno il diritto di partecipare al Campionato 2008/2009 in fascia A1.
- Le prime quattro classificate dei Play Off e la vincente dei Play Out parteciperanno di diritto alle Finali Regionali 2008 che si disputeranno il 31 maggio, 1 e 2 giugno 2008.**

**Nel corso della stagione agonistica le suddette indicazioni non potranno essere modificate.**

## **ART. 2 – AFFILIAZIONE E TESSERAMENTI**

### **2.1 – Affiliazione**

Per partecipare al XVII Campionato Provinciale M.S.P. di Calcio a 5 tutte le squadre devono essere affiliate al MOVIMENTO SPORTIVO POPOLARE ITALIA.

### **2.2 - Tesseramento atleti e dirigenti**

Ogni giocatore ed ogni dirigente di società iscritta deve essere regolarmente tesserato.

Nel corso del Campionato si potranno tesserare nuovi giocatori fino alla data del 31 gennaio di ogni annata sportiva.

### **2.3 – Tesserati F.I.G.C. e altri enti**

Visto il carattere dilettantistico e promozionale dell'attività non esistono limiti di età per gli atleti partecipanti.

Sono ammessi al Campionato i Tesserati Atleti F.I.G.C. che svolgono attività dilettantistica o giovanile di calcio, i Tesserati Atleti presso altri enti, federazioni o F.I.G.C. iscritti ad attività ufficiale nell'anno sportivo in corso. Non sono ammessi i Tesserati Atleti che svolgono attività di Calcio a 5 nei campionati F.I.G.C. Serie A1/A2/B;

### **2.4 – Svincolo e Trasferimento**

a) **Svincolo** – Gli atleti tesserati M.S.P. per una squadra di calcio a cinque che al 31 dicembre di ogni anno agonistico abbiano preso parte a una gara ufficiale con la società di appartenenza non possono chiedere lo "svincolo" per tesserarsi presso un'altra società M.S.P..

b) **Trasferimento** – Durante la stagione sportiva non è consentito il trasferimento di atleti tra società appartenenti allo stesso Campionato.

### **2.5 – Infrazioni al tesseramento**

Nei casi in cui si constati un'infrazione agli articoli precedenti (sia a seguito di reclamo di parte sia per un accertamento d'ufficio) sono comminate le seguenti sanzioni:

a) perdita a tavolino per 0-6 di tutte le gare nelle quali si è verificata l'infrazione;

b) squalifica del Dirigente Responsabile e del Presidente della società interessata per un periodo da due mesi a tre mesi;

c) ammenda di Euro 50,00 a carico della società interessata.

### **2.6 – Doppio tesseramento tra società M.S.P.**

Nel caso di atleti tesserati contemporaneamente per due diverse società M.S.P. di calcio a cinque, vale la priorità della firma (ovvero la data del timbro della Segreteria Organizzativa dell' M.S.P. sul modello di tesseramento atleti all'atto dell'iscrizione, e che verrà riportato sul tesserino M.S.P.).

La responsabilità oggettiva del doppio tesseramento ricade sulla società che ha effettuato, in ordine di tempo, il secondo tesseramento. Al giocatore che si rende responsabile della firma dei due cartellini sarà inflitta una sanzione disciplinare.

## **ART. 3 – VINCOLO SOCIETARIO**

### **3.1 – Società con più squadre iscritte**

Alle società sportive che partecipano con più squadre al XVII Campionato Provinciale di Calcio a 5 non è consentito durante il corso dello stesso il passaggio di giocatori da una squadra all'altra.

Pertanto ogni giocatore rimane vincolato alla squadra con la quale ha disputato la sua prima partita nel torneo.

Squadre della stessa società M.S.P. non saranno inserite nel medesimo girone.

### **3.2 – Infrazione al vincolo Societario**

Nei casi in cui si constati, sia a seguito di reclamo di parte sia per accertamento d'ufficio, un'infrazione a codesta norma, sono previsti i seguenti provvedimenti:

a) sospensione del giocatore sino alla conclusione del torneo;

b) squalifica del Dirigente Responsabile e del Presidente della società interessata;

c) perdita della gara o delle gare per 0-6 a tavolino;

d) ammenda di Euro 50,00.

## **ART. 4 – QUOTA DI ISCRIZIONE**

### **4.1 – Quota di iscrizione**

La quota di iscrizione al XVII Campionato M.S.P. di calcio a 5 è di Euro 900,00 comprensiva di tesseramento atleti (per un massimo di 16), assicurazione infortuni, materiali, 2 palloni ufficiali messi a disposizione dall'organizzazione su ogni campo di gara, campi di gioco, direzione gare, premi mensili ai giocatori. **PER LA STAGIONE 2007/ 2008 TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI, AD ISCRIZIONE AVVENUTA, VERRANNO OMAGGIATE DI UNA MUTA DI MAGLIE DELLA JOMA.**

### **4.2 – Iscrizione ulteriore atleti**

Per ogni atleta iscritto oltre i 16 previsti dovrà essere versata una quota di Euro 10,00.

La richiesta di tesseramento dovrà pervenire 24 ore prima dell'incontro previsto da calendario alla segreteria organizzativa, verrà rilasciato nulla osta da consegnare all'arbitro prima dell'incontro con allegato documento di identità.

### **4.3 – Deposito cauzionale**

Le Società all'atto della prescrizione o iscrizione dovranno versare una cauzione di Euro 150,00 che verrà restituita al termine del campionato, salvo eventuali sanzioni pecuniarie.

## **ART. 5 – IDENTIFICAZIONE DEI GIOCATORI E DEI DIRIGENTI**

### **5.1 – Presentazione delle distinte giocatori e dirigenti**

L'elenco dei giocatori dovrà essere presentato all'arbitro in copia unica, ben leggibile, almeno 10 minuti prima dell'orario previsto per l'inizio della gara.

Lo stesso dovrà essere compilato in tutte le sue parti e riportare:

- a) indicazione della gara (avversario, data, orario e luogo dell'incontro, girone) cui l'elenco si riferisce;
- b) numero di maglia, nome e cognome, data di nascita e numero di tessera M.S.P. di ciascun giocatore (indicando il capitano e il vice-capitano);
- c) nome e cognome, numero di tessera M.S.P. dei dirigenti presenti in panchina (obbligatoriamente vi dovrà essere un Dirigente Responsabile);
- d) colore della maglia da gioco
- e) contestualmente all'elenco dei giocatori si dovranno consegnare all'arbitro i cartellini M.S.P. per l'annata in corso di ciascuno degli atleti e dei dirigenti indicati in distinta.

**Le squadre che non presenteranno, a qualsiasi titolo, prima dell'inizio della gara la distinta giocatori, debitamente compilata, saranno soggette a un'ammenda di Euro 25,00.**

### **5.2 – Tessere M.S.P.**

Si precisa che con decorrenza 27 novembre p. v. nessun giocatore o dirigente potrà prendere parte all'incontro sprovvisto di tessera M.S.P..

### **5.3 – Giocatori e dirigenti sprovvisti di tessera M.S.P.**

In casi eccezionali, con nulla osta della segreteria organizzativa, è consentita la partecipazione alla gara ad atleti e dirigenti momentaneamente sprovvisti della tessera M.S.P. accompagnato da un valido documento di riconoscimento.

Eventuali irregolarità comportano:

- a) l'ammenda pari a Euro 50,00;
- b) la perdita della gara a tavolino per 0-6;
- c) la squalifica del Dirigente Responsabile che ha sottoscritto la dichiarazione consegnata all'arbitro.

### **5.4 – Giocatori ritardatari**

I nominativi dei giocatori devono obbligatoriamente essere iscritti sull'elenco giocatori presentato all'arbitro. Il direttore di gara potrà concedere l'entrata in campo anche a giocatori non presenti durante l'identificazione, purché i loro nominativi siano indicati su tale elenco.

Al momento dell'eventuale utilizzo di quest'ultimi, i giocatori dovranno consegnare all'arbitro il proprio tesserino M.S.P. per l'opportuna identificazione.

### **5.5 – Dirigente Responsabile**

Ogni società deve obbligatoriamente indicare in elenco un Dirigente Responsabile. Questa funzione può essere svolta dal Capitano della squadra.

### **5.6 – Il Presidente della Società**

Il Presidente della Società è responsabile dell'identità personale dei giocatori.

Il Presidente della Società è responsabile dell'idoneità medico – agonistica dei giocatori.

### **5.7 – Partecipazione con documento falsificato**

In caso di accertata falsificazione del tesserino M.S.P. e/o di altri documenti d'identificazione, sia a seguito di reclamo di parte sia per accertamento d'ufficio, sono previsti i seguenti provvedimenti:

- a) perdita per 0-6 a tavolino della gara o delle gare in cui si è verificata l'irregolarità;
- b) penalizzazione di 1 punto in classifica;
- c) squalifica per tre mesi al Dirigente Responsabile e al Presidente della società;
- d) ammenda di Euro 100,00 a carico della società.

## **ART. 6 – CERTIFICAZIONE MEDICA**

### **6.1 – Certificato medico dei giocatori tesserati**

Le società sono tenute a far sottoporre i propri tesserati a visita medica al fine di accertare l'idoneità all'attività sportiva.

La firma del Presidente della società sul Modello di tesseramento attesta che il giocatore è in possesso del certificato medico per la pratica agonistica dell'attività sportiva per l'annata in corso, indispensabile per la partecipazione ai tornei di calcio a cinque nell'ambito del M.S.P..

Al Presidente andranno attribuite le responsabilità in caso di inadempienza a tale norma.

Il M.S.P. declina ogni responsabilità, ritenendo le società moralmente e materialmente responsabili d'eventuali inadempienze a quanto sopra stabilito.

Il M.S.P. è convenzionato con un medico sportivo, le Società interessate possono prendere visione delle convenzioni mediche allegare oppure prendere contatti con la Segreteria Organizzativa.

## **ART. 7 – SANZIONI DISCIPLINARI**

### **7.1 – Espulsione dal terreno di giuoco**

La squalifica minima di una giornata dovuta ad espulsione dal terreno di gioco è automatica.

## **7.2 – Squalifica per somma di ammonizioni**

- a) Un giocatore sarà squalificato per una gara al raggiungimento della terza ammonizione.
- b) Le ammonizioni semplici o con diffida saranno azzerate al termine della Fase eliminatoria del Campionato.
- c) Ogni società che raggiungerà la somma di 3 espulsioni o di 3 giornate di squalifica dal terreno di gioco (anche allontanamenti ufficiali dalla panchina di atleti o dirigenti) dall'inizio del campionato sarà soggetta ad una ammenda di Euro 75,00.

## **7.3 – Squalifica di giocatori e dirigenti**

Un giocatore squalificato non può essere inserito con funzioni di dirigente e/o allenatore sull'elenco giocatori.

Un dirigente squalificato dalla Commissione di disciplina non può prendere parte alle gare come atleta.

Saranno multate, inoltre, le Società per il comportamento antisportivo e le intemperanze da parte dei supporters.

## **7.4 – Schieramento di un giocatore squalificato**

Nel caso in cui un giocatore squalificato prenda ugualmente parte ad una gara successiva alla ufficializzazione del provvedimento di squalifica, verranno presi i seguenti provvedimenti:

- a) perdita della gara a tavolino per 0-6;
- b) alla squalifica verrà aggiunta la giornata (o le giornate) in posizione irregolare.

## **7.5 – Squalifiche dell'anno sportivo precedente**

Le giornate di squalifica, superiore a una giornata, inflitte ai tesserati del M.S.P. nel corso dell'anno sportivo precedente, e non ancora scontate, dovranno essere estinte nella nuova stagione sportiva secondo le modalità previste dal regolamento.

## **ART. 8 – PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI**

### **8.1 – Omologazione dei risultati**

L'omologazione dei risultati delle gare è di competenza del Giudice Unico che presiede la Commissione di disciplina e viene resa nota a tutte le società attraverso apposito comunicato stampa.

### **8.2 – Provvedimenti adottati dal Giudice Unico**

Il Giudice Unico, dai Referti e dai Rapporti di gara pervenutigli dai Giudici di gara, adotterà i provvedimenti disciplinari nei confronti degli organismi affiliati e tesserati (organismi, dirigenti, tecnici, atleti e/o soci tesserati) che hanno partecipato alle gare, provvedendo a darne loro comunicazione nelle forme previste dalle norme organizzative della manifestazione.

### **8.3 – Indagini del Giudice Unico**

Al di là del reclamo di parte, si precisa che il Giudice Unico e la Commissione di disciplina, in presenza di ragionevoli dubbi sulla perpetuazione di illeciti sportivi, si riservano il diritto di aprire accertamenti d'ufficio.

### **8.4 – Fatti di particolare gravità**

Per eventuali fatti di particolare gravità, oltre ai provvedimenti previsti dal presente Regolamento, potranno essere applicate ammende fino ad un massimo di Euro 100,00.

### **8.5 – Ufficialità dei provvedimenti disciplinari**

La decisione del Giudice Unico, motivata, sarà depositata presso la segreteria organizzativa per essere registrata e per assicurarne l'eventuale esecuzione. L'ufficialità e la validità dei provvedimenti si ha dal momento in cui gli stessi appaiono sul Comunicato Ufficiale.

## **ART. 9 – PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI DI ALTRI ENTI**

### **9.1 – Squalifiche di altri enti**

I giocatori e i dirigenti che avessero in corso provvedimenti disciplinari di squalifica o di sospensione, superiori a mesi sei, comminati da altri enti o federazioni, devono ritenere tali provvedimenti efficaci a tutti gli effetti anche per l'attività presso il M.S.P..

L'eventuale infrazione a questa norma, constatata sia a seguito di reclamo di parte sia per accertamento d'ufficio, comporta i seguenti provvedimenti:

- a) sospensione del giocatore sino alla conclusione del torneo;
- b) squalifica del Dirigente Responsabile e del Presidente della società;
- c) perdita della gara o delle gare per 0-6 a tavolino;

## **ART. 10 – IMPUGNAZIONE DEI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE UNICO**

### **10.1 – Ricorsi verso i provvedimenti disciplinari**

Avverso le decisioni e i provvedimenti adottati dal Giudice Unico è possibile proporre ricorso in prima istanza allo stesso Giudice.

### **10.2 – Tempi di proposizione dei ricorsi**

Gli organismi affiliati ed i tesserati possono proporre ricorso al Giudice Unico, a pena inammissibilità, entro 48 ore dalla ratifica del provvedimento, contestualmente al versamento della tassa ricorso di Euro 20,00 c/o la segreteria organizzativa.

### **10.3 – Atti e documenti del ricorrente**

Il ricorrente può allegare al ricorso documenti e chiedere di essere ascoltato.

## 10.4 – Ricorsi di Seconda Istanza

Avverso le decisioni in Prima Istanza le società potranno ricorrere in Seconda Istanza presso la Commissione di Disciplina Regionale M.S.P. di Padova secondo le modalità da questa previste, a mezzo raccomandata entro e non oltre 5 giorni la pubblicazione ufficiale della decisione di cui trattasi.

La Commissione Regionale dell' M.S.P. di Padova esaminerà tali ricorsi emettendo delibere definitive per la Prima Istanza.

## 10.5 – Provvedimenti esclusi dai ricorsi

Non sono appellabili, né soggetti quindi ad esame di qualsiasi altro organo del M.S.P., i provvedimenti di squalifica e/o di sospensione fino a due giornate e le sanzioni amministrative.

## 10.6 – Inammissibilità dei ricorsi

Non sono ammessi ricorsi di carattere tecnico e per errore tecnico dell'arbitro.

## ART. 11 – RECLAMI DA PARTE DELLE SOCIETÀ

### 11.1 – Reclami delle Società su posizioni irregolari di giocatori

I reclami sulla posizione irregolare degli atleti e/o dei dirigenti debbono essere presentati con le seguenti modalità:

- 1) preannuncio scritto fatto all'arbitro a fine gara o fatto pervenire alla segreteria del M.S.P. entro e non oltre 48 ore dalla disputa dell'incontro. Il preannuncio deve essere firmato dal Dirigente Responsabile o dal Presidente della squadra reclamante ed essere opportunamente motivato.
- 2) reclamo, in unica copia, consegnato o fatto pervenire alla segreteria del M.S.P. e alla squadra avversaria raccomandata entro e non oltre il quarto giorno successivo alla gara di cui trattasi (fa testo il timbro postale). Al reclamo deve allegarsi tutta la documentazione comprovante la fondatezza e la veridicità dei fatti denunciati e la ricevuta della raccomandata inviata alla squadra avversaria.
- 3) Versamento della tassa reclamo di euro 20,00, che verrà restituita in caso di accettazione del reclamo stesso.

### 11.2 – Reclami incompleti

I reclami mancanti anche di uno solo dei predetti requisiti non verranno esaminati dal Giudice Unico e la tassa non verrà restituita. Tuttavia i reclami potranno essere presi in esame dal Giudice Unico per proseguire d'ufficio accertamenti e/o iniziative che ritenesse di fondata opportunità.

## ART. 12 – DIREZIONE GARE, CAMPI E PALLONI, VARIE

### 12.1 – Direzione delle gare

Le gare sono dirette da arbitri appartenenti all'A.S. ARBITRI di VERONA affiliata all'M.S.P..

Tutte le gare sono dirette da un solo arbitro (facente funzione anche di cronometrista), salvo le gare della fase finale dirette dal doppio arbitro.

### 12.2 – Campi da gioco e giornate di gare

Gli incontri si disputeranno su campi coperti, messi a disposizione dal Comitato Organizzatore, presso il **PALASPORT** di Verona (sabato pomeriggio), il **Centro Sportivo DE STEFANI**, il **Centro Sportivo JUNIOR**, il **Centro Sportivo SAN FLORIANO**, il **Centro Tennis ALPO** (martedì, mercoledì, venerdì sera e sabato pomeriggio).

Le società sono tenute a lasciare gli spogliatoi in condizioni igieniche accettabili per evitare lamentele da parte dei gestori e per non incorrere in sanzioni pecuniarie da parte del Comitato Organizzatore.

### 12.3 – Divisa da gioco

Nel caso in cui, a giudizio insindacabile dell'arbitro, il colore delle maglie delle due squadre si possa confondere, la squadra prima nominata è tenuta a cambiare la propria maglia. **Il colore di maglia ufficiale è quello delle maglie fornite dall'organizzazione.** I giocatori non possono indossare alcun oggetto pericoloso per sé e per gli altri giocatori.

### 12.4 – Giocatori in panchina

I giocatori che effettuano il preriscaldamento a bordo campo devono indossare una tuta o una casacca che li distingua dai giocatori presenti sul rettangolo di gioco.

Tutti i componenti della panchina devono sostare sulla stessa durante la gara e sono soggetti alla medesima disciplina delle persone ammesse in campo.

Durante l'intervallo di gara, tra il primo e secondo tempo, le squadre dovranno invertire la panchina.

## ART. 14 – DURATA DELLE GARE, RITARDI

### 14.1 – Durata dei tempi di gara

Ciascun tempo di gara durerà 20 minuti con intervallo massimo di 5 minuti. L'arbitro, prima del termine del primo e del secondo tempo, comunicherà alle panchine delle due squadre i minuti da recuperare.

### 14.2 – Tempo di attesa per l'inizio della gara

Il tempo di attesa per iniziare la gara è fissato in 15 minuti. La ritardata presentazione della squadra sul terreno di gioco comporta un'ammenda di Euro 25,00.

Trascorsi i 15 minuti, senza che la squadra sia pronta per entrare sul terreno di gioco, l'arbitro non farà disputare la gara.

### **14.3 – Mancata presentazione di una squadra**

Se una squadra non si presenta in tempo utile sul terreno di gioco verranno presi i seguenti provvedimenti:

- a) perdita della gara a tavolino col risultato per 0-6,
- b) penalizzazione di 1 punto in classifica;
- c) ammenda di Euro 100,00 alla società;

## **ART. 15 – RINUNCIA ALLA GARA O AL TORNEO**

### **15.1 – Rinuncia ad una gara**

Nei confronti della squadra che dichiara, per iscritto alla Segreteria Organizzativa, di rinunciare alla disputa di una gara entro il lunedì precedente, verrà comminata la sola perdita della gara per 0-6 a tavolino, senza alcun altro provvedimento.

### **15.2 – Impossibilità di continuare una gara o rinuncia durante una gara**

Se la rinuncia avviene durante una gara per raggiunto numero minimo di giocatori, è prevista la perdita della gara a tavolino per 0-6, o con il punteggio del campo se peggiore.

Se la rinuncia, prima del termine della gara avviene per altri motivi verranno presi i seguenti provvedimenti:

- d) perdita della gara per 0-6, o con il punteggio del campo se peggiore;
- e) penalizzazione di 1 punto in classifica;
- f) ammenda di Euro 50,00 alla società;
- g) squalifica del Dirigente Responsabile e del Presidente della società per due mesi.

Vengono fatti salvi ulteriori e più gravi provvedimenti, tenuto conto di quanto risulterà dal referto arbitrale e dagli accertamenti successivi svolti dal Giudice Unico.

### **15.3 – Rinuncia partecipazione torneo**

Nel caso in cui una squadra dovesse rinunciare, o comunque evitasse di presentarsi sul terreno di giuoco, per tre volte (anche non consecutive) entro il girone di andata, verrà considerata "rinunciataria" a tutti gli effetti. In questo caso tutte le gare (sia quelle già disputate che quelle ancora da disputare) verranno considerate "nulle".

Nel caso in cui la terza rinuncia avvenisse nel girone di ritorno, tutte le partite già disputate rimarranno confermate, mentre per quelle ancora da disputare si determinerà la sconfitta a tavolino per 0-6 a carico della società rinunciataria.

In entrambi i casi la quota della cauzione non verrà restituita.

## **ART. 16 – CLASSIFICHE E INCONTRI AD ELIMINAZIONE DIRETTA**

### **16.1 – Compilazione delle classifiche (art. 51 Regolamento F.I.G.C.)**

Qualora al termine delle gare del XVII Campionato Provinciale M.S.P. di Calcio a 5, due o più squadre si trovassero a parità di punti in classifica, per l'ammissione alle fasi successive si procederà con il seguente criterio:

- 1) Se le squadre a pari punti risultassero essere due, si considererà nell'ordine:
  - a) il risultato degli scontri diretti
  - b) la differenza reti negli scontri diretti;
  - c) la differenza reti complessiva;
  - d) il numero di gol segnati;
  - e) la classifica in coppa disciplina;
  - f) il sorteggio.
- 2) Se le squadre a pari punti risultassero essere più di due, si considererà nell'ordine:
  - a) la classifica avulsa;
  - b) la differenza reti della classifica avulsa;
  - c) il numero dei gol segnati;
  - d) la differenza reti complessiva;
  - e) il numero di gol segnati;
  - f) la classifica in coppa disciplina;
  - g) il sorteggio.

### **16.2 – Conteggio dei punti in classifica**

Agli effetti della compilazione della classifica, per ogni gara, vengono assegnati i punti nel modo seguente:

- ⇒ 3 punti per la vittoria;
- ⇒ 1 punto per il pareggio;
- ⇒ 0 punti per la sconfitta.

### **15.3 – Incontri ad eliminazione diretta**

Nelle gare ad eliminazione diretta in partita unica, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocherà un tempo supplementare da 5 minuti, con applicazione del "GOLDEN GOL" : chi segna per primo vince. In caso di ulteriore parità si procederà ai rigori.

Nelle gare ad eliminazione diretta in partite di andata e ritorno, in caso di parità nelle reti segnate nell'arco delle due partite, si disputeranno i tempi supplementari ed eventualmente si tireranno i calci di rigore.

## **ART. 17 – VARIAZIONI DI DATA, CAMPO E ORARIO**

### **17.1 – Calendario delle gare**

Il Comitato Organizzatore provvede alla pubblicazione e alla stesura dei calendari con date, orari e campi di gioco. È prevista la realizzazione di un Calendarietto Ufficiale del Campionato all'interno del quale potranno trovare spazio gli Sponsor delle Società. La consegna alle squadre del suddetto avverrà presumibilmente a partire dal 27 novembre 2007.



## **17.2 – Variazioni di calendario**

Il Comitato Organizzatore, per causa di forza maggiore, può variare, rispetto al calendario in precedenza reso noto alle società, la designazione del terreno di gioco, del giorno e/o dell'orario di una o più gare.

Verrà tempestivamente data comunicazione alle società interessate degli spostamenti effettuati.

## **17.3 – Richiesta di spostamento gara**

Le richieste da parte delle società di spostamento di una gara già programmata in calendario (cambiamento di data, orario o campo di giuoco) saranno prese in considerazione solo se pervenute nella seguente forma:

- a) richiesta pervenuta alla Segreteria Organizzativa entro 10 giorni dalla data prevista da calendario ufficiale;
- b) richiesta sul modulo previsto, indicante la gara di cui si richiede il rinvio, la data del recupero con orario e campo, tenendo presente che tale recupero deve avvenire entro 20 giorni dalla data prevista nel calendario ufficiale. Tale richiesta dovrà essere firmata dal Presidente della società richiedente e accompagnata dal consenso scritto della società avversaria, comprovante l'accettazione della variazione richiesta, dovrà poi essere fatta pervenire alla Segreteria Organizzativa, anche via fax.
- c) I costi del campo di gara, dell'arbitro più una tassa di € 50,00 sono da imputarsi integralmente alla Società o alle Società richiedenti.

## **17.4 – Richieste di spostamento in forma diversa**

Il Comitato Organizzatore non prenderà in considerazione forme diverse di richiesta da quelle sopra descritte. Si valuteranno, inoltre, le richieste di variazioni anche non concordate con l'avversario, ma ritenute di estrema eccezionalità e debitamente giustificate.

## **ART. 18 – COMUNICATO UFFICIALE**

### **18.1 – Comunicato Ufficiale**

L'iscrizione al XVII Campionato Provinciale M.S.P. di calcio a 5 dà diritto all'invio del comunicato stampa a mezzo posta, per fax o per posta elettronica a tutte le società.

Verrà pubblicato settimanalmente sul sito [www.mspverona.it](http://www.mspverona.it) e [www.asarbitriverona.it](http://www.asarbitriverona.it) il Comunicato Ufficiale del Torneo con i risultati, le classifiche, le ammonizioni, le squalifiche, le ammende.

### **18.2 – Mancato recapito del Comunicato**

Il Comitato Organizzatore declina ogni responsabilità per l'eventuale mancato o ritardato recapito del comunicato stampa a mezzo posta.

## **ART. 19 – PREMIAZIONI**

Verranno premiate le prime otto squadre classificate, il capocannoniere del Campionato di A1 e A2 e il miglior portiere A1 e A2 (riferiti alla 1ª fase), il miglior giocatore del Campionato, il miglior giocatore della finale e il miglior portiere della finale. Le squadre più corrette di A1 e A2 verranno premiate con la Coppa Disciplina. Verranno, inoltre, premiate le squadre prime classificate dei vari gironi e i migliori giocatori mensili.

## **ART. 20 – NORME FINALI**

**19.1** La declaratoria sulla sussistenza della causa di forza maggiore compete al Giudice Unico in prima istanza e alla Commissione di Disciplina Regionale M.S.P. di Padova in seconda ed ultima istanza.

**19.2** Il Movimento Sportivo Popolare Italia, il Comitato Organizzatore declinano ogni responsabilità per incidenti o danni che possono verificarsi prima, durante e dopo lo svolgimento della gara, salvo quanto previsto dal rapporto assicurativo.

**19.3** Il Movimento Sportivo Popolare Italia, il Comitato Organizzatore si riservano inoltre la facoltà di adire le vie legali nei confronti delle Società o dei singoli atleti che si rendano responsabili di gravi atti di intemperanza e violenza verso persone o cose durante lo svolgimento della manifestazione.

## **IL COMITATO ORGANIZZATORE**

### **SEGRETERIA ORGANIZZATIVA**

**DAL LUNEDÌ AL VENERDÌ DALLE ORE 15.30 ALLE ORE 1830**

## **MOVIMENTO SPORTIVO POPOLARE ITALIA**

### **COMITATO PROVINCIALE DI VERONA**

**C/o PALASPORT Piazzale Atleti Azzurri d'Italia 1 - 37138 Verona VR**

**Tel 045 562720 Fax 045 8109995**

**[www.mspverona.it](http://www.mspverona.it)**

**[www.asarbitriverona.it](http://www.asarbitriverona.it)**

**[mspverona@mspverona.191.it](mailto:mspverona@mspverona.191.it)**